

Dersin Günü ve Saati: Perşembe 08:30-11:30
Derslik: 119 A
Dersin Kredisi: 3
Dersin Web Sayfası:

Dersin Yürütücüsü: Dr. Hakan Tong
e-posta: hakantong@gmail.com
Ofis no: 219

Ders Tanımı

Bilgisayar destekli mimari tasarımda kullanılan modeller ve uygulamaları, üretken sistemler ve yenilikçi tasarım yaklaşımları ve uygulamaları anlatılmaktadır. Performansa dayalı tasarım konusunda uygulamalarla bilgilendirme yapılmaktadır. Sanal tasarım stüdyosunda işbirliği, görev paylaşımı ve iletişim konusunda bilgilendirme yapılmakta ve Sanal Tasarım Stüdyosu deneyimlenmektedir. Sanal Gerçeklik/Artırılmış Gerçeklik konuları anlatılmakta, örnekler sunulmakta ve bu kapsamda mimari tasarım uygulamaları yapılmaktadır. Tasarım sürecinde form oluşturma üzerine farklı yazılımlar açıklanmaktadır. Öğrenciler mimarlıkta bilişim konularında yaptıkları incelemeleri sunmaktadır.

Ders Yapısı ve Planı

Ders teorik ve pratik çalışmalar olarak iki başlıkta yürütülecektir. Uygulama kısmında enformasyon teknolojileri üzerine farklı uygulamalar üzerinden çalışmalar yürütülüp dönem içi ödevlerle pekiştirilecektir. Teorik kısımda yapılacak seminerler bağlamında bilgisayar destekli mimari tasarımda kullanılan modeller ve uygulamaları, üretken sistemler ve yenilikçi tasarım yaklaşımları ve uygulamaları, performansa dayalı tasarım vb konular ele alınacaktır.

Ders Planı

HAFTA	TARİH	KONU
1	13.02.2020	Giriş, dersin amacı, kapsamı, içerik ve dersin yürütülme biçimi, Mimarlıkta bilgisayar kullanılan alanlar
2	20.02.2020	Uygulama ve öğrenci çalışmalarından örnekler, Seminer konularının verilmesi Teslim: 12.03.2020
3	27.02.2020	Bilgisayar Destekli Mimari Tasarımda kullanılan modeller ve uygulamaları, Seminer konularının belirlenmesi-Kaynakların sunulması
4	05.03.2020	Sanal Dünyalar, Artırılmış Gerçeklik, Örnekler
5	12.03.2020	Seminer dosyalarının teslimi –Seminer Sunumları
6	19.03.2020	Seminer Sunumları
7	27.03.2020	Seminer Sunumları
8	09.04.2020	Point Cloud ile model geliştirme, Ödev Teslimi: 16.04.2020
9	16.04.2020	Team Viewer ile tanışma,
10	23.04.2020	Team Viewer ile sanal ortamda tasarım
11	30.04.2020	Fraktaller ile Uygulama, VR Uygulamaları, yazılımları
12	07.05.2020	3DS Max ile parametrik denemeler, Ödev Teslimi: 14.05.2020
13	14.05.2020	3DS Max ile parametrik denemeler, Ödev Teslimi: 21.05.2020
14	21.05.2020	Ders Değerlendirmesi
	Final Teslimi	Dönem Çalışmalarının sunumu (Sınav takvimine göre daha sonra duyurulacaktır.)

Önerilen Kaynaklar

- Maher, M.L., Simoff, S.J., Cicognani, A., (2000), Understanding Virtual Design Studios, Springer Verlag, London.
- Wojtowicz, J., (1995), Virtual Design Studio, Hong Kong University Press, Hong Kong
- -Bertol D., Foel D.,(1997), Designing Digital Space: An Architect's Guide to Virtual Reality, John Wiley&Sons,U.S.A.

Ders Değerlendirme Kriterleri

Yıl içi çalışmalarının değerlendirmeleri %40, Seminer %30, Dönem Sonu Ödevi %30

Derse %70 (10 ders) devam etmek zorunludur. Raporlu izinler geri kalan %30'luk dilimde sayılacaktır.

Ayrıca vize sınavından min 50 almak gerekmektedir. Bu şartları karşılayamayan öğrenci dönem sonunda vizesiz bırakılır.

Katkıda Bulunacaklar

Sinan Kolay, İlke Yıldan,